



Formato para registro de Unidades de aprendizaje 2021

I.- Datos de identificación de la unidad de aprendizaje

| | | | | | | | | | | |
|-------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|--------------|-----|--|-------------------------------------|---|---------------------------------|--|-----------------------------------------------|--|
| Unidad académica: | Multisede (CIC, CIDETEC, ESCOM, ESFM, UPIITA) | | | | | | | | | |
| Programa académico: | Doctorado en Ciencia y Tecnología de Inteligencia Artificial y Ciencia de Datos | | | | | | | | | |
| | X | Doctorado | | | | | Orientación profesional | | | |
| | | Maestría | | | | x | Orientado a la investigación | | | |
| | | Especialidad | | | | | Con la industria | | | |
| | | | | | | | Especialidad médica | | | |
| Nombre de unidad de aprendizaje: | Sesión de colegio donde se propuso: | | | | | | Fecha de propuesta: | | | |
| | Deep Learning | | | | | | | | | |
| Tipo de unidad de aprendizaje: | Clave de la unidad de aprendizaje: | | | | | | Créditos: | | 5 <i>REP 2017</i> | |
| | Semanas del semestre | | 18 | | Horas a la semana: | | 4 | | Horas totales: 72 | |
| | Obligatoria: | | | | Optativa: | | x | | Observaciones: | |
| | Semestre: | | 1-4 | | | | | | | |
| | Teórica (%): | | | | Práctica (%): | | | | Teórico-prácticas (%): 100 | |
| Área del conocimiento: | Ingeniería y Ciencias Fisicomatemáticas | | x | | Ciencias Sociales y Administrativas | | | | Ciencias Médico Biológicas Interdisciplinario | |
| Modalidad no escolarizada: | No escolarizada | | | | Nombre de la Plataforma: | | | | | |
| | Mixta | | | | Presencial (%): | | | | En plataforma (%): | |
| Horas establecidas en el programa de estudios: | Presenciales (si procede) (horas x semana) | | | | | | En plataforma (horas x semana): | | | |



Formato para registro de Unidades de aprendizaje 2021

I. Aprendizajes que el estudiante deberá demostrar al finalizar

| Conocimientos | Habilidades y destrezas | Actitudes y valores |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> The student will have advanced knowledge of deep learning techniques. | <ul style="list-style-type: none"> The student will be able to apply deep learning techniques to solve practical problems. | <ul style="list-style-type: none"> Independence Creativity Collaborative work Responsibility |

Resolución que aborda la propuesta con su enfoque disciplinar

This course lies at the intersection of various disciplines such as computer science, social sciences, economics, finance, medicine, robotics, geosciences, chemistry, physics, and others. The course will cover the fundamental theoretical and applied aspects of these disciplines. The theoretical topics will be covered during instructional sessions and through supplementary readings, while the applied aspects will be addressed through assignments and project development.

II. Proximidad formativa

| Áreas multi, inter y transdisciplinarias | Líneas de Generación y Aplicación de Conocimiento | Sectores sociales |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> Artificial intelligence, Geosciences, Medical sciences, Social sciences, etc. | <ul style="list-style-type: none"> Aprendizaje automático Redes neuronales y aprendizaje profundo Reconocimiento de patrones Visión computacional Robótica inteligente Minería de datos, descubrimiento de conocimiento y analítica avanzada Minería de texto ... | <ul style="list-style-type: none"> Governmental and Non-governmental organizations |

Estrategia de asociación:



Formato para registro de Unidades de aprendizaje 2021

Estrategia de asociación: Se buscará aplicar las técnicas aprendidas en la solución de problemas que enfrentan organismos gubernamentales y asociaciones no gubernamentales cuya actividad principal está asociadas a resolver problemas asociados a temas de interés (medicas, cambio climático, sociales, etc.)

III Metodología de enseñanza – aprendizaje

| Descripción |
|------------------------------------|
| No llenar, solo opción a distancia |

| Evidencias como proceso de aprendizaje | Evidencias integradoras (resultados que contribuyen al curriculum) | Ponderación |
|----------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|-------------|
| | | |

IV. Descripción de la participación esperada en el estudiante

| | | | |
|-----------|------------|----------|-------------|
| Receptiva | Resolutiva | Autónoma | Estratégica |
|-----------|------------|----------|-------------|



Formato para registro de Unidades de aprendizaje 2021

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
|--|--|--|--|

Contenido temático

| |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none">1. Introduction (2H)<ul style="list-style-type: none">1.1 Historical background1.2 Application fields 2. Neural networks (14H)<ul style="list-style-type: none">2.1 Linear regression, the neuron, and activation functions2.2 Shallow and deep neural networks2.3 Loss function2.4 Backpropagation2.5 Optimization and gradient descent2.6 Hyperparameter tuning2.7 Regularization2.8 Generalization2.9 Residual Block2.10 Transfer learning 3. Convolutional networks (6H)<ul style="list-style-type: none">3.1 High-dimensional data3.2 Convolution |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|



Formato para registro de Unidades de aprendizaje 2021

3.3 Convolutional layer

3.3.1 Stride

3.3.2 Filters

3.3.3 Padding

3.3.4 Pooling

3.4 Deconvolutional layer

3.5 Architectures

4. Autoencoders (AEs) (6H)

4.1 Principles of autoencoders (AEs)

4.2 Variational autoencoders (VAEs)

4.2.1 Principles and architecture

4.2.2 Gaussian projection, data generation, morphing in latent space

4.2.3 Kullback-Leibler divergence and loss function

5. Generative adversarial networks (GAN) (6H)

5.1 Principles and architecture

5.2 Learning: Generator, Discriminator

5.3 Divergence between two distributions

5.4 WGAN and WGAN-GP

6. Recurrent networks (RNN) (6H)

6.1 Sequential data

6.2 Recurrent neuron

6.3 Recurrent networks

6.4 Backpropagation Through Time

6.5 Types of networks

6.6 Recurrent units (LSTM and GRU)

6.7 Preparation of sequence data

7. Text data (6H)

7.1 Vectorization

7.2 One-hot encoding



Formato para registro de Unidades de aprendizaje 2021

7.3 Embedding

7.4 Word2Vect, Skip-Gram, Continuous Bag-of-Words, Glove models

8. Transformers (14H)

8.1 Basic architecture

8.2 Attention mechanism

8.3 Attention matrix

8.4 Bidirectional and unidirectional attention

8.5 Multi-head attention

8.6 Positional encoding

8.7 Pre-training (BERT and GPT)

8.8 Visual Transformer and ImageGPT

9. Graph neural networks (6H)

9.1 Introduction

9.1.1 Complex data structures

9.1.2 Basic of graph theory

9.2 Graph Learning

9.2.1 Graph embedding

9.2.2 Transductive and inductive learning

9.2.3 Graph learning tasks

9.3 Examples

9.3.1 Graph convolution

9.3.2 Message passing

9.3.3 Graph Transformer

10. Diffusion networks (6H)

10.1 Diffusion Model vs VAE

10.2 Denoising Diffusion Probabilistic Model (DDPM)

10.2.1 Forward and backward diffusion process

10.2.2 Sampling process

10.3 Improvements

10.3.1 Beta-Cosine scheduling and variance learning



Formato para registro de Unidades de aprendizaje 2021

| |
|-------------------------------------------------|
| 10.3.2 Fast sampling 10.3.3 Latent diffusion |
| |

V. Secuencia programática

| No. | Tem a | Objetivo de aprendizaje / competencia específica | Tiempo/Horas/Semanas | |
|----------------|-------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|--------------------------|--|
| | | | | |
| Actividad(es): | No. Descripción de las actividades: Contenidos: | | Tipo de interacción(es): | |
| | | | Referencias (s): | |
| Evidencia(s): | | | | |

VI. Habilitadores tecnológicos

| Disposiciones | | Especificaciones / descripción de efectos |
|---------------|------------------------|-------------------------------------------|
| x | Conectividad | |
| x | Habilidades digitales | |
| x | Interoperabilidad | |
| x | Datos abiertos | |
| x | Servicios de nube | |
| x | Aprendizaje automático | |
| | Simulación | |



Formato para registro de Unidades de aprendizaje 2021

| | |
|--------------------|--|
| Realidad aumentada | |
| Otro... | |

VII. Referencias

Conferencias magistrales

| |
|----|
| 1. |
| 2. |
| 3. |

Notas complementarias

| |
|--|
| |
| |
| |

Documentales / electrónicas

| |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 4. Goodfellow Yoshua Bengio Aaron Courville, 2016, Deep learning, www.deeplearningbook.org . |
| 5. François Chollet, 2021, Deep Learning with Python, Second Edition, Manning Publications. |
| 6. Mohit Sewak, Rezaul Karim, Pradeep Pujari, 2018, Practical Convolutional Neural Networks: Implement advanced deep learning models using Python, Packt Publishing. |
| 7. Fathi M. Salem, 2022, Recurrent Neural Networks: From Simple to Gated Architectures, Springer. |
| 8. Jakub Langr, Vladimir Bok, 2019, GANs in Action: Deep learning with Generative Adversarial, Manning Publications. |
| 9. Uday Kamath, Kenneth L Graham, Wael Emara, 2022, Transformers for Machine Learning, Chapman and Hall/CRC |
| 10. Yao Ma, Jiliang Tang, 2021, Deep Learning on Graphs, Cambridge university press. |
| 11. Aurélien Géron, 2023, Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow, 3rd Edition, O'Reilly Media |

VIII. Créditos y responsabilas

| Responsabilidad | Nombre completo | Clave de nombramiento /No. de empleado |
|------------------------|---------------------------|----------------------------------------|
| Coordinador (Autor) | Hind Taud | 13748-EE-18/6 |
| Participante (Coautor) | Abril Uriarte | 15344-EC-22 |
| Participante (Coautor) | Yenny Villuendas Rey | 14262-EB-19 |
| Participante (Coautor) | Juan Irving Vásquez Gómez | 15263-EC-22 |



Formato para registro de Unidades de aprendizaje 2021

| | | |
|--------------------------------------------|-------------------------|---------------|
| Participante (Coautor) | Joaquín Salas Rodríguez | 15399-EH-22/6 |
| Asesor didáctico / Diseñador Instruccional | | |
| Tecnólogo educativo / Comunicólogo | | |
| Corrector de estilo | | |
| Programador multimedia / Diseñador gráfico | | |
| Otro... | | |

VERIFICACIÓN GENERAL DE LA PLANEACIÓN DIDÁCTICA

REVISIÓN DE LA PLANEACIÓN DIDÁCTICA (VIABILIDAD)

| | |
|----------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|
| Por la División de Operación y Promoción al Posgrado de la SIP | Por la Subdirección de Diseño y Desarrollo de la DEV |
| Nombre _____ | Nombre _____ |
| FIRMA _____ | FIRMA _____ |

VERIFICACIÓN PARA SU PUESTA EN OPERACIÓN

REVISIÓN TÉCNICO-PEDAGÓGICA PARA LA MODALIDAD

| | |
|------------------------------|--------------------------------------------|
| Por la Dirección de Posgrado | Por la Dirección para la Educación Virtual |
| Nombre _____ | Nombre _____ |



Instituto Politécnico Nacional

Secretaría Académica
Dirección de Educación Virtual

Secretaría de Investigación y Posgrado
Dirección de Posgrado

SIP-30

Formato para registro de Unidades de aprendizaje 2021

| | |
|------------------------------------------------------|--------------------|
| <p>FIRMA _____</p> <p>SELLO DE VALIDACIÓN</p> | <p>FIRMA _____</p> |
|------------------------------------------------------|--------------------|